

Regolamento CYGNUS 5

Regole del gioco

- Cygnus 5 è una slot a 6 colonne e 4 righe con simboli in caduta. Le colonne possono espandersi verso l'alto fino a un totale di 8 righe.
- La puntata minima è € 0.20 e la puntata massima è € 100.00.
- Ogni puntata rappresenta 100 gettoni.
- Tutte le vincite iniziano con il rullo più a sinistra e pagano solo da sinistra a destra su rulli consecutivi. Non sono ammessi spazi vuoti tra i rulli. Viene pagata solo la linea di pagamento più lunga per linea di pagamento attiva.
- Un round di gioco comincia con il livello di puntata selezionato quando il giocatore preme il tasto Spin.
- Il gioco può essere giocato automaticamente attivando la funzione Auto Spin. Tieni premuto il tasto Spin o utilizza il tasto Auto Spin per impostare il numero di round di gioco da giocare automaticamente.
- Le vincite e le combinazioni vincenti vengono pagate in base alla Tabella dei pagamenti.
- Le vincite vengono presentate nella valuta del giocatore o in gettoni. Il giocatore può modificare le preferenze nelle Impostazioni.
- È possibile giocare a Cygnus 5 in due modalità: la modalità Normale e la modalità Bonus con free drop.
- Tutte le drop di simboli cominciano con 4 righe e 4 096 modalità di vincita e senza moltiplicatore attivo.
- Tutte le vincite nella drop di simboli attuale vengono raccolte, poi tutti i simboli che facevano parte di una combinazione vincente esplodono. I simboli rimanenti cadono verticalmente, scivolano ripetutamente a sinistra e poi a destra fino a raggiungere una posizione stabile. Viene aggiunta una riga aggiuntiva in alto e nuovi simboli cadono per riempire gli spazi vuoti. La funzione Avalanche continua finché compaiono nuove combinazioni vincenti.
- Ogni ulteriore drop di simboli aggiunge una nuova riga di simboli, fino a un massimo di 8 righe. Il numero di modalità di vincita aumenta man mano che aumenta il numero di righe.
4 righe: 4 096 modalità di vincita
righe: 15 625 modalità di vincita

righe: 46 656 modalità di vincita

righe: 117 649 modalità di vincita

righe: 262 144 modalità di vincita
- Il simbolo wild sostituisce tutti i simboli eccetto i simboli bonus, super bonus, prisma e i simboli moltiplicatori.
- Il simbolo prisma si attiva quando raggiunge il fondo della griglia di gioco. Dopo la drop di simboli successiva, o immediatamente se compare con un Meteor Strike, tutti i simboli in linea

retta un numero casuale di direzioni vengono trasformati nello stesso simbolo di pagamento o in wild.

- Un simbolo prisma che colpisce un altro prisma con il suo raggio di luce innesca una reazione a catena, in cui tutti i simboli lungo le linee rette selezionate si trasformano nello stesso simbolo di pagamento o wild. I simboli agli incroci si trasformano in wild.
- I simboli moltiplicatori, bonus e super bonus lungo una direzione selezionata da un prisma si trasformano temporaneamente nel simbolo selezionato. Dopo la valutazione della vincita, diventano di nuovo simboli funzione.
- I simboli wild non sono influenzati dal prisma.
- Un simbolo moltiplicatore che raggiunge il fondo la prima colonna a sinistra aumenta il moltiplicatore attivo attuale e poi diventa un simbolo wild. L'aumento del moltiplicatore e il cambio del simbolo avvengono prima del pagamento.
- Il moltiplicatore attivo corrente viene applicato a tutte le vincite successive del round di gioco in corso.
- Il primo simbolo moltiplicatore che raggiunge la colonna più in basso o più a sinistra attiva il moltiplicatore corrente e definisce il valore iniziale.
- Raggiungere la cima del pilastro moltiplicatore paga immediatamente l'importo che resta per raggiungere la vincita massima.
- Il moltiplicatore attivo corrente viene azzerato prima dell'inizio di un nuovo round di gioco.
- La funzione Meteor Strike viene attivata dopo una drop o dopo una nuova generazione di simboli. Quando viene attivata, alcuni simboli di pagamento selezionati casualmente sulla griglia di gioco vengono sostituiti da simboli funzione.
- I simboli moltiplicatori eseguono la loro azione prima dei simboli prisma, se entrambi i simboli funzione vengono attivati nella stessa drop.
- Un simbolo bonus o super bonus che finisce nella riga inferiore, nelle colonne da 2 a 6, verrà rimosso e generato di nuovo in caduta nella colonna successiva a sinistra, se possibile. La sostituzione avviene al termine del ciclo Avalanche in corso, e solo una volta per ciclo.
- Un simbolo bonus o super bonus che raggiunge la prima colonna a sinistra attiva la modalità bonus con free drop. Vengono assegnate 7 free drop, e il moltiplicatore attivo attuale rimane anche nel gioco bonus. Il gioco bonus inizia quando non ci sono più combinazioni vincenti.
- L'attivazione del gioco super bonus garantisce un Meteor Strike in ogni free drop.
- Un simbolo bonus che raggiunge la prima colonna a sinistra durante la modalità bonus attiva free drop aggiuntive. Se un simbolo super bonus raggiunge la colonna più a sinistra, vengono riattivate altre free drop e il gioco bonus in corso viene trasformato in un gioco super bonus, che garantisce un Meteor Strike in ogni free drop rimanente.
- Ogni nuova free drop inizia con 4 righe e il moltiplicatore attivo attuale. Durante il gioco bonus, il moltiplicatore attivo è persistente.
- Il gioco bonus con free drop termina quando non sono presenti altre free drop o quando è stato raggiunto il limite di vincita.
- Le vincite vengono pagate alla fine della modalità bonus.
- Le puntate non possono essere modificate mentre è in corso un round di gioco.
- Un round di gioco termina immediatamente quando viene raggiunto il limite di vincita e le vincite accumulate vengono pagate.
- Il ritorno teorico per il giocatore (RTP) in Cygnus 5 è pari al 94.0%.
- La vincita totale massima in un round di gioco è limitata a 50 000 la puntata.
- In caso di malfunzionamento, tutte le puntate e le vincite sono nulle

Regole X-iter

- La funzione X-iter offre diverse modalità di gioco.
- Super Bonus: garantisce accesso al gioco super bonus al costo di 500 volte la puntata selezionata. In tutto il gioco super bonus è garantito un Meteor Strike in ogni free drop.
- Bonus: garantisce accesso al gioco bonus al costo di 100 volte la puntata selezionata.
- Prismi: una drop con almeno due simboli prisma al costo di 25 volte la puntata selezionata.
- Meteore: garantisce un round di gioco con un Meteor Strike nella prima drop al costo di 10 volte la puntata selezionata.
- Caccia al bonus: una drop con probabilità più che TRIPLA di attivare il gioco bonus e super bonus al costo di 3 volte la puntata selezionata.
- Le funzioni X-iter possono essere attivate solo nel gioco base.
- Il costo minimo di X-iter è € 0.60 e il costo massimo è € 50,000.00.
- Il ritorno teorico per il giocatore (RTP) per tutte le modalità di gioco X-iter in Cygnus 5 è pari al 94.0%.
- Tutte le regole del gioco si applicano anche alle funzioni X-iter.